



REGULAMIN II CZYTELNICZEJ GRY MIEJSKIEJ

§ 1. Organizatorzy

Organizatorami II Czytelniczej Gry Miejskiej są: Powiatowy Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli i Doradztwa Metodycznego w Pabianicach, Pedagogiczna Biblioteka Wojewódzka - Filia w Pabianicach oraz Sieć Nauczycieli Bibliotekarzy Powiatu Pabianickiego

§ 2. Partner

Muzeum Miasta Pabianic

§ 3. Patronat

Prezydenta Miasta Pabianic Grzegorza Mackiewicza

Starosty Pabianickiego Krzysztofa Habury

§ 4. Adresaci

Do magicznego świata książek, gdzie rządzą wróżki, dobre wiedźmy i magowie zapraszamy uczniów klas szóstych szkół podstawowych z terenu powiatu pabianickiego.

§ 5. Cel Gry

- Popularyzowanie czytelnictwa,
- Zachęcanie do czytania książek,
- Zdobywanie wiedzy poprzez zabawę,
- Rozwijanie aktywności fizycznej,

§ 6. Zasady Gry

1. Gra rozpocznie się 2 października 2015 roku w Pabianicach o godzinie 10:00 i potrwa około 2 godziny.
2. Gra odbędzie się w Parku im. J. Słowackiego w Pabianicach.
3. Gra polega na rozwiązywaniu przez uczestników zagadek oraz wykonaniu powierzonego zadania finałowego.
4. Uczestnicy grają w dwuosobowych zespołach pod nadzorem opiekuna (nauczyciela). Każda szkoła podstawowa może zgłosić tylko 1 zespół.
5. Warunkiem udziału w Grze jest rejestracja zespołu. Karty zgłoszeniowe prosimy dostarczyć do Pedagogicznej Biblioteki Wojewódzkiej – Filii w Pabianicach, Pabianice, ul. Kilińskiego 37 najpóźniej do **25 września 2015 r.**

6. Zgłoszenie powinno zawierać: nazwę szkoły, imię i nazwisko uczestników, nazwisko opiekuna oraz telefon kontaktowy i adres e-mail opiekuna.
7. Zmagania wygra drużyna, która zdobywa najwyższą liczbę punktów.
8. Nagrodzone będą trzy pierwsze miejsca.
9. W czasie Gry każdego z uczestników obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Nawet jeśli tylko jeden z członków zespołu nie dostosuje się do tego wymogu, cały zespół będzie wykluczony z dalszej rywalizacji.
10. W przypadku naruszenia przez któregokolwiek gracza niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania Gry innym graczom (np. poprzez niszczenie wskazówek) w dowolnym momencie gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia całego zespołu z dalszej zabawy. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest nieodwołalna.
11. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi w Parku po zakończeniu Gry.
12. Udział w Grze jest bezpłatny.
13. Ponieważ Gra odbywa się w godzinach lekcyjnych, uczestnicy objęci są szkolnym ubezpieczeniem od nieszczęśliwych wypadków. Organizatorzy nie ubezpieczają uczestników dodatkowo. Ponadto Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki losowe, spowodowane nieodpowiednim zachowaniem i nie przestrzeganiem zasad bezpieczeństwa.
14. Za najpiękniejszy, najciekawszy lub najoryginalniejszy strój uczestnicy zostaną nagrodzeni dodatkowymi punktami.
15. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - publikowanie w mediach swojego wizerunku oraz danych osobowych.

§ 7. Postanowienia końcowe:

1. Regulamin będzie udostępniony do wglądu na stronach internetowych Organizatorów.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, a nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Bliższe informacje – Dorota Olejnik – doradca metodyczny PODNiDM nr tel. 603981052, e-mail: doraole@wp.pl

Zgłaszając swój udział w imprezie, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.

Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.